

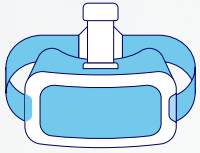
Transformar nuestra forma de aprender con 6G

¿Cómo cambiará nuestra forma de aprender?

El 6G tiene el potencial de redefinir la educación, ofreciendo experiencias fluidas e inmersivas que superan las limitaciones actuales del aprendizaje en línea. Aulas virtuales hiperrealistas, aprendizaje adaptativo impulsado por IA y simulaciones completamente interactivas podrían tender puentes entre lo físico y lo digital, abriendo nuevas formas de enseñar y aprender.

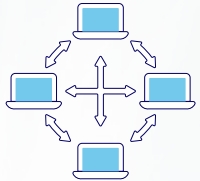


A medida que abrazamos esta transformación, también debemos preguntarnos quién se beneficiará, quién corre el riesgo de quedarse atrás y qué desafíos debemos afrontar para garantizar que la educación siga siendo inclusiva, justa y accesible para todos.



Entornos de aprendizaje inmersivos

Con tecnologías avanzadas como la Realidad Virtual (VR), la Realidad Aumentada (AR) y la realidad mixta, el 6G puede crear experiencias de aprendizaje atractivas e interactivas. Esta inmersión se logra mediante la combinación de tecnologías sensoriales (como imágenes 3D, audio espacial y retroalimentación háptica) y dispositivos IoT, dentro de un sistema que garantiza que todos vean la misma información al mismo tiempo, adaptando la experiencia a las necesidades específicas de cada persona. Así, los estudiantes podrán disfrutar de viajes virtuales, simulaciones de laboratorio o recreaciones históricas tanto desde sus aulas como desde sus hogares.



Conectados a nivel global

Gracias a redes ubicuas y resilientes, los estudiantes en zonas remotas podrán acceder a clases digitales, colaborar en proyectos y realizar presentaciones. Al proporcionar conectividad sin interrupciones y eliminar barreras de acceso, el 6G tiene el potencial de reducir la brecha digital y garantizar que los estudiantes de todo el mundo puedan beneficiarse de experiencias educativas inmersivas y de alta calidad.

PREGUNTAS ABIERTAS



Accesibilidad

Aunque el 6G pretende ofrecer cobertura global, incluidas las zonas rurales y remotas, su despliegue inicial probablemente se centrará en entornos urbanos y regiones más prósperas, donde construir la infraestructura resulta más rentable. Esto podría ampliar temporalmente la brecha entre los primeros usuarios y quienes todavía esperan acceso.



Obstáculo económico

Aunque la visión del 6G incluye la idea de hacer que la banda ancha sea asequible, el hardware avanzado, las cuotas de suscripción y los dispositivos compatibles con 6G podrían resultar demasiado costosos para centros educativos y estudiantes de bajos ingresos, excluyendo o limitando a determinados grupos socioeconómicos.

PARA REFLEXIONAR

- ¿Cómo podemos garantizar que los sistemas de aprendizaje impulsados por IA no refuercen las desigualdades sociales?
- ¿Quién posee y gestiona los datos recogidos en entornos de aprendizaje inmersivos?
- ¿Cómo pueden los responsables políticos de la UE regular las plataformas de educación digital para garantizar la privacidad del alumnado y el acceso libre para todos?

MÁS INFORMACIÓN EN

www.6g4society.eu

The 6G4Society project received funding from the European Union's Horizon Europe Research and Innovation Programme under Grant Agreement No 101139070.



Co-funded by
the European Union

Project funded by



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Swiss Confederation

Federal Department of Economic Affairs,
Education and Research EAER
State Secretariat for Education,
Research and Innovation SERI