

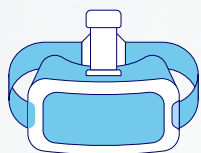
Trasformare il modo di imparare il 6G

Come cambierà il nostro modo di imparare?

Il 6G ha il potenziale di ridefinire l'educazione, offrendo esperienze di apprendimento fluide e immersive, capaci di superare i limiti attuali dell'e-learning. Aule virtuali iper-realistiche, percorsi di studio adattivi guidati dall'IA e simulazioni completamente interattive potrebbero colmare lo spazio tra il fisico e il digitale, offrendo nuovi modi di insegnare e imparare.

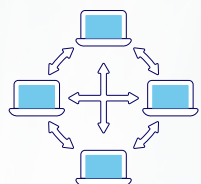


Mentre abbracciamo questa trasformazione, dobbiamo anche chiederci chi ne beneficia, chi rischia di essere lasciato indietro e quali sfide sarà necessario affrontare per garantire che l'educazione rimanga inclusiva, equa ed accessibile a tutti.



Ambienti di apprendimento immersivi

Con tecnologie avanzate come la Realtà Virtuale (VR), la Realtà Aumentata (AR) e la realtà mista, il 6G può creare esperienze di studio coinvolgenti e interattive. Questa immersione è resa possibile dalla combinazione di tecnologie sensoriali (come visuali 3D, audio spaziale e feedback aptico) e dispositivi IoT, con un sistema che assicura a tutti di vedere le stesse informazioni nello stesso momento, adattando al contempo l'esperienza alle esigenze specifiche di ciascun individuo. In questo modo, gli studenti potranno vivere gite virtuali, simulazioni di laboratorio o rievocazioni storiche direttamente dalle loro aule o dalle loro case.



Connessi a livello globale

Grazie a reti ubiquitarie e resilienti, studenti in aree remote potranno accedere a classi digitali, collaborare a progetti e fare presentazioni. Fornendo connettività senza interruzioni ed eliminando le barriere di accesso, il 6G ha il potenziale di ridurre il divario digitale, garantendo che chiunque, ovunque, possa beneficiare di esperienze educative di alta qualità e immersive.

DOMANDE APERTE



Accessibilità

Sebbene il 6G miri a garantire una copertura globale, incluse le aree rurali e remote, il suo lancio iniziale si concentrerà probabilmente sulle città e sulle regioni più ricche, dove costruire l'infrastruttura è più conveniente. Questo potrebbe temporaneamente ampliare il divario tra i primi utilizzatori e chi è ancora in attesa di accesso.



Limiti economici

Sebbene la visione del 6G includa l'idea di rendere la banda larga accessibile, l'hardware avanzato, i costi di abbonamento e i dispositivi compatibili con il 6G potrebbero risultare proibitivi per scuole e studenti a basso reddito, rischiando di escludere o limitare chi proviene da contesti socioeconomici svantaggiati.

SPUNTI DI RIFLESSIONE

- Come possiamo assicurarci che i sistemi di studio basati sull'IA non rafforzino le disuguaglianze sociali?
- Chi possiede e governa i dati raccolti negli ambienti di studio immersivi?
- Come possono i policymaker europei regolamentare le piattaforme digitali per garantire la privacy degli studenti e l'accesso libero?

SCOPRI DI PIÙ SU

www.6g4society.eu

The 6G4Society project received funding from the European Union's Horizon Europe Research and Innovation Programme under Grant Agreement No 101139070.



Co-funded by
the European Union

Project funded by



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Federal Department of Economic Affairs,
Education and Research EAER
State Secretariat for Education,
Research and Innovation SERI

Swiss Confederation